Dovendo nella nostra app dover passare da una activity ad un’altra e avendo necessità di portarci dietro le informazioni necessarie per riempire la nuova schermata, ci occorre utilizzare i due metodi messi a disposizione da Android: i Bundle o le Intent.

Un bundle altro non è che una classe in stile HashMap, cioè basata su coppie chiave/valore (dove la chiave è una stringa e il valore è un oggetto Parcelable, vd. sezione Parcelable), i cui dati vengono riempiti dall’activity chiamante con i metodi di *put* e poi presi dall’activity chiamata grazie ai metodi di *get*. Activity chiamante e activity chiamata possono corrispondere nel caso in cui ci sia un cambiamento di orientazione dello schermo.

Una Intent invece è un meccanismo che permette ad una activity di richiedere l’esecuzione di un’azione da parte di un’altra componente (activity o service). Questo è quindi il metodo di comunicazione più facile tra activities che Android mette a disposizione.

Essendo i dati che abbiamo necessità di passare da una activity all’altra già di per sé Parcelable, l’utilizzo delle Intent si dimostra in questo caso superficiale e si è preferito, per motivi di efficienza, di bypassarle. Alla chiamata di una nuova internt verso una activity viene quindi usato direttamente il metodo *putExtra* che inserisce i dati così come sono.